

RPG-18

64 mm Ręczny granatnik przeciwpancerny RPG-18



Jednorazowy granatnik przeciwpancerny **RPG-18** (ros. РПГ-18 «Myxa», po polsku Mucha) – radziecki ręczny granatnik przeciwpancerny opracowany na przełomie lat 60.-tych i 70.-tych XX wieku, wzorowany na amerykańskim granatniku M72 LAW (kaliber 66 mm). RPG-18 jest bronią jednorazowego użytku, składającą się z wyrzutni, fabrycznie umieszczonego tam pocisku i prostych przeziernikowych przyrządów celowniczych (nastawy: 50, 100, 150, 200 metrów). RPG-18 jest transportowany w stanie złożonym i przed wystrzałem broń musi być rozłożona poprzez wysunięcie lufy. Do dnia dzisiejszego wyprodukowano około 1,5 miliona granatników, które były używane przez Armię Radziecką, Nationale Volksarmee (siły zbrojne NRD) i liczne formacje partyzanckie.



RPG-18 w czasie operacji wojskowej w Czeczenii

Następcą RPG-18 był granatnik RPG-22 konstrukcyjnie oparty na „osiemnastce” ale o większym kalibrze – 72,5 mm. Następcą „dwudziestki dwójki” był granatnik RPG-26 – zmodyfikowana wersja RPG-18.



Wrocław, Arsenał – Muzeum Militariów



Pocisk PG-18

Podstawowe dane taktyczno-techniczne

- Państwo – Związek Radziecki
- Rodzaj broni – ręczny, jednorazowy granit przeciwpancerny
- Rozpoczęcie produkcji – 1972 rok
- Kaliber granatnika – 64 mm
- Wymiary konstrukcji:
 - Długość granatnika – złożony 705 mm, rozłożony 1050 mm
 - Masa wyrzutni – 2,6 kg
 - Pocisk PG-18 – 1,4 kg
- Prędkość wystrzeliwanego pocisku – 115 m/s
- Zasięg skuteczny – do 200 m
- Przebijalność pancerza – do 375 mm

Detale:



